



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE ELETROELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO - CN



PLANO DE ENSINO Nº 2070/2023 - DELCOM (11.58.04)

Nº do Protocolo: 23062.062228/2023-69

Contagem-MG, 18 de dezembro de 2023.

CAMPUS	CONTAGEM		
DISCIPLINA:	Laboratório de Programação de Computadores II	CÓDIGO:	G11LPCO2.01

Início: 08/2023

Carga Horária:	Total: 30 horas/aula	Semanal: 02 aulas/aula	Créditos:
Natureza:	Teórica		
Área de Formação - DCN:	Básica		
Competências/habilidades a serem desenvolvidas	Desenvolver o aluno um pensamento sobre a Programação Orientada a Objetos		
Departamento que oferta a disciplina:	Depto de Química		

Ementa:

Programação orientada a objetos. Ocultação de informação e encapsulamento. Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade. Associações de objetos, herança, classes abstratas e polimorfismo. Exceções. Arquivos. Recursos de aplicações matemáticas e gráficas.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia Química	2º	Linguagem de Programação e Expressão Gráfica	X	

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos

Programação de Computadores I, Laboratório de Programação de Computadores I

Correquisitos

Laboratório de Programação de Computadores II

Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante

1	Conhecimento em programação Orientada a Objetos, possibilitando descrever classes de Objetos e suas características.
2	Conhecimento na criação de objetos,descrevendo suas classes, atributos e métodos.
3	Criação de heranças entre classes, classes abstratas e polimorfismo
4	Aplicação de exceções em classes e manipulação de arquivos
5	Aplicar a programação em recursos de aplicações matemáticas e graficos.

--	--

Unidades de ensino		Carga-horária Horas /aula
1	Programação orientada a objetos	8
2	Ocultação de informação e encapsulamento	4
3	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade	6
4	Associações de objetos, herança, classes abstratas e polimorfismo	4
5	Exceções e Arquivos	4
6	. Recursos de aplicações matemáticas e gráficas	4
Total		30

Bibliografia Básica	
1	FORBELLONE, A. L., EBERSPACHER, H., Lógica de Programação, Makron Boorks, 1993
2	MANZANO, José Augusto N. G. & OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de, Algoritmos e Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores, Érica, 1997
3	DEITEL, Harvey M. Java Como Programar, tradução Edson Furmankiewicz, Pearson Prentice Hall, 2010

Bibliografia Complementar	
1	LAFORE, Robert. Estruturas de dados & algoritmos em Java.. Rio de Janeiro Ciência Moderna 2004.
2	MELO, Ana Cristina Vieira de. Princípios de linguagem de programação. São Paulo: Editora Blucher, 2003.
3	ARNOLD, Ken ; GOSLING, James ; HOLMES, David A Linguagem de Programação Java, 4ª edição Local: Grupo A Porto Alegre 2007
4	SOFFNER, Renato. Algoritmos e programação em linguagem C. São Paulo: Saraiva, 2013
5	AGUILAR, Luis Joyanes. Fundamentos de Programação: algoritmos, estruturas de dados e objetos. 3. ed. Porto Alegre:

(Assinado digitalmente em 19/12/2023 11:06)
GABRIEL LEONARDO TACCHI NASCIMENTO
COORDENADOR
CEQCN (11.51.28)
Matrícula: ###402#8

(Assinado digitalmente em 18/12/2023 17:41)
IVAN FONTAINHA DE ALVARENGA
PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO
DELCOM (11.58.04)
Matrícula: ###225#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/public/documentos/index.jsp> informando seu número: **2070**, ano: **2023**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **18/12/2023** e o código de verificação: **809c73fca8**