



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS
GERAIS
DEPARTAMENTO DE ELETROELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO - CN



PLANO DIDÁTICO Nº 534 / 2024 - DELCOM (11.58.04)

Nº do Protocolo: 23062.013688/2024-44

Contagem-MG, 08 de março de 2024.

Campus:	CONTAGEM	Curso:	Engenharia Química
Disciplina:	Laboratório de Programação de Computadores II	CÓDIGO:	G11LPCO2.01
Docente responsável:	Ivan Fontainha de Alvarenga	Data:	março/2024
Coordenador do curso:	Gabriel L. Tacchi Nascimento	Data:	março/2024

Período Letivo:	1 / 2024
Carga Horária Total:	30 horas/aula
	Créditos: 02
Natureza:	Prática
Área de Formação - DCN:	Básica
Competências/habilidades a serem desenvolvidas	<p>Formular e conceber soluções desejáveis de engenharia, analisando e compreendendo os usuários dessas soluções e seu contexto:</p> <p>a) ser capaz de utilizar técnicas adequadas de observação, compreensão, registro e análise das necessidades dos usuários e de seus contextos sociais, culturais, legais, ambientais e econômicos;</p> <p>b) formular, de maneira ampla e sistêmica, questões de engenharia, considerando o usuário e seu contexto, concebendo soluções criativas, bem como o uso de técnicas adequadas;</p>
Departamento que oferta a disciplina:	Depto de Química

Atendimento extraclasse aos alunos	
Local:	Gabinete 515 F
Horário semanal:	Sexta as 9:10 as 10:40

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
-----------------------	------------------------	-------

Aulas práticas em laboratório		Exercícios durante o semestre	40
Exercícios dirigidos e extraclasse		Trabalho final	60
		Total	100

Recursos
Laboratório de Informática
Slides passados em projetor com tópicos importantes e exercicios

AULA	DIA DA SEMANA	DATA	CONTEÚDO
1	Terça feira	05/03	Apresentação da disciplina / exercicios de nivelamento
2	Terça feira	12/03	Exercicios de nivelamento
3	Terça feira	19/03	Introdução a Programação orientada a objetos
4	Terça feira	26/03	Conceitos da Programação orientada a objetos
5	Terça feira	02/04	Conceitos da Programação orientada a objetos
6	Terça feira	09/04	Entrega de exercicios avaliativos
7	Terça feira	16/04	Ocultação de informação e encapsulamento
8	Terça feira	23/04	Ocultação de informação e encapsulamento
9	Terça feira	30/04	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade
10	Terça feira	07/05	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade
11	Terça feira	14/05	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade
12	Terça feira	21/05	Entrega de exercicios avaliativos
13	Terça feira	28/05	Associações de objetos, herança, classes abstratas e polimorfismo

14	Terça feira	04/06	Associações de objetos, herança, classes abstratas e polimorfismo
15	Terça feira	11/06	Exceções e Arquivos
16	Terça feira	18/06	Recursos de aplicações matemáticas e gráficas
17	Terça feira	25/06	Entrega de trabalho final
18	Terça feira	02/07	Finalização da disciplina
19	Terça feira	09/07	Exame especial

Bibliografia Adicional

1	LAFORE, Robert. Estruturas de dados & algoritmos em Java.. Rio de Janeiro Ciência Moderna 2004.
2	SOFFNER, Renato. Algoritmos e programação em linguagem C. São Paulo: Saraiva, 2013
3	MELO, Ana Cristina Vieira de. Princípios de linguagem de programação. São Paulo: Editora Blucher, 2003.

Observações

(Assinado digitalmente em 11/03/2024 11:46)
GABRIEL LEONARDO TACCHI NASCIMENTO
COORDENADOR
CEQCN (11.51.28)
Matrícula: 2140228

(Assinado digitalmente em 08/03/2024 13:11)
IVAN FONTAINHA DE ALVARENGA
PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO
DELCOM (11.58.04)
Matrícula: 3322553

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/public/documentos/index.jsp>
informando seu número: **534**, ano: **2024**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão:
08/03/2024 e o código de verificação: **d1a2c3a477**