



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS
GERAIS
DEPARTAMENTO DE ELETROELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO - CN



PLANO DIDÁTICO Nº 533 / 2024 - DELCOM (11.58.04)

Nº do Protocolo: 23062.013684/2024-66

Contagem-MG, 08 de março de 2024.

Campus:	CONTAGEM	Curso:	Engenharia Química
Disciplina:	Programação de Computadores II	CÓDIGO:	G11PCO2.01
Docente responsável:	Ivan Fontainha de Alvarenga	Data:	março/2024
Coordenador do curso:	Gabriel L. Tacchi Nascimento	Data:	março/2024

Período Letivo:	1º semestre / 2024		
Carga Horária Total:	30 horas/aula	Créditos:	02
Natureza:	Teórica		
Área de Formação - DCN:	Básica		
Competências/habilidades a serem desenvolvidas	<p>Formular e conceber soluções desejáveis de engenharia, analisando e compreendendo os usuários dessas soluções e seu contexto:</p> <p>a) ser capaz de utilizar técnicas adequadas de observação, compreensão, registro e análise das necessidades dos usuários e de seus contextos sociais, culturais, legais, ambientais e econômicos;</p> <p>b) formular, de maneira ampla e sistêmica, questões de engenharia, considerando o usuário e seu contexto, concebendo soluções criativas, bem como o uso de técnicas adequadas;</p>		
Departamento que oferta a disciplina:	Departamento de Química		

Atendimento extraclasse aos alunos	
Local:	Gabinete 515 A
Horário semanal:	Sexta as 9:10 as 10:40

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
-----------------------	------------------------	-------

Aulas expositivas dialogadas com recursos audiovisuais de <i>data show</i> (formato presencial);	Avaliação 1	30
	Avaliação 2	30
Utilização de recursos de armazenamento e de sincronização de arquivos em plataforma digital para a troca de informações e atividades;	Avaliação Final	40
	Total	100

Recursos
Aulas expositivas utilizando o recurso de datashow.
Resolução de exercícios em quadro-branco.
Estudos dirigidos em sala de aula e extraclasse.

AULA	DIA DA SEMANA	DATA	CONTEÚDO
1	Sexta feira	08/03	Apresentação da disciplina / exercicios de nivelamento
2	Sexta feira	15/03	Exercicios de nivelamento
3	Sexta feira	22/03	Introdução a Programação orientada a objetos
4	Sexta feira	29/03	Recesso
5	Sexta feira	05/04	Conceitos da Programação orientada a objetos
6	Sexta feira	12/04	Avaliação 1
7	Sexta feira	19/04	Definição de classes e objetos
8	Sexta feira	26/04	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade
9	Sexta feira	03/05	Objetos, classes, atributos, métodos e visibilidade
10	Sexta feira	10/05	Associações de objetos
11	Sexta feira	17/05	Associações de objetos
12	Sexta feira	24/05	Avaliação 2
13	Sexta feira	31/05	Recesso
14	Sexta feira	07/06	Associações de objetos, herança, classes abstratas e polimorfismo

15	Sexta feira	14/06	Exceções e Arquivos
16	Sexta feira	21/06	Recursos de aplicações matemáticas e gráficas
17	Sexta feira	28/06	Avaliação Final
18	Sexta feira	05/07	Finalização da disciplina
19	Sexta feira	12/07	Exame especial

Bibliografia Adicional

1	LAFORE, Robert. Estruturas de dados & algoritmos em Java.. Rio de Janeiro Ciência Moderna 2004.
2	SOFFNER, Renato. Algoritmos e programação em linguagem C. São Paulo: Saraiva, 2013
3	MELO, Ana Cristina Vieira de. Princípios de linguagem de programação. São Paulo: Editora Blucher, 2003.

Observações

(Assinado digitalmente em 11/03/2024 11:46)
GABRIEL LEONARDO TACCHI NASCIMENTO
COORDENADOR
CEQCN (11.51.28)
Matrícula: 2140228

(Assinado digitalmente em 08/03/2024 13:07)
IVAN FONTAINHA DE ALVARENGA
PROF ENS BAS TEC TECNOLOGICO-SUBSTITUTO
DELCOM (11.58.04)
Matrícula: 3322553

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/public/documentos/index.jsp>
informando seu número: **533**, ano: **2024**, tipo: **PLANO DIDÁTICO**, data de emissão:
08/03/2024 e o código de verificação: **72b31fb124**